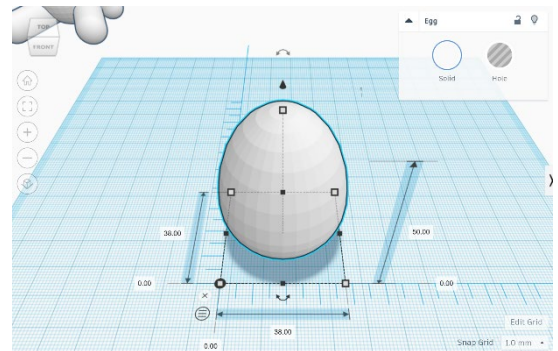


# NÁVOD KROK ZA KROKEM HLAVA PLNÁ ŘEŘICHY

## KROK 1 (Tělo)

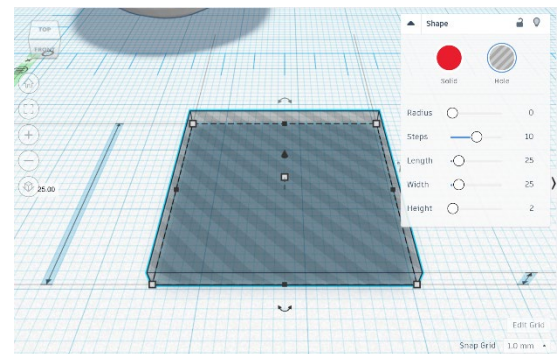
Začněte přidáním tvaru vejce na pracovní plochu, najdete ho v pravém horním rohu obrazovky v menu pod položkou „věci“ (characters). Rozměry vejce nastavte na 38 mm (délka) x 38 mm (šířka) x 50 mm (výška).



## KROK 2

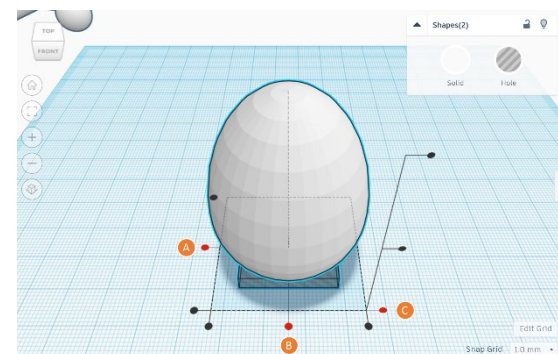
V dalším kroku přidejte na pracovní plochu tvar průhledné krabice. Najdete ho v menu základních tvarů (basic shapes) pod názvem „hollow box“.

Rozměry průhledné krabice nastavte na 25 mm (délka) x 25 mm (šířka) x 2 mm (výška).



## KROK 3

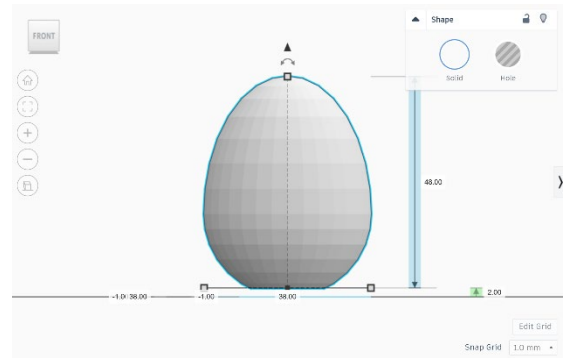
V dalším kroku zarovnejte vejce s průhlednou krabicí do jedné roviny tak, jak vidíte na obrázku. K zarovnání použijte zarovnávací nástroj (alignment tool) nebo stiskněte klávesu s písmenem L.





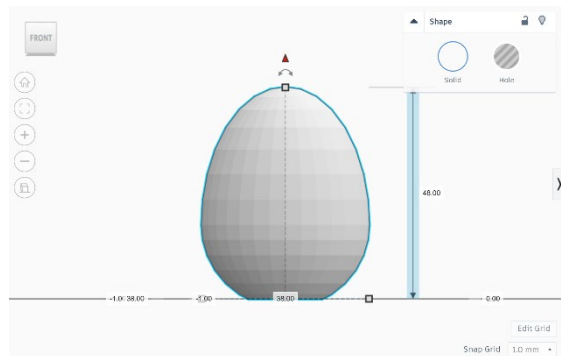
## KROK 4

Označte a seskupte oba objekty kliknutím na tlačítko seskupit (group) v pravém horním rohu pracovní plochy nebo stisknutím kláves Ctrl + G.



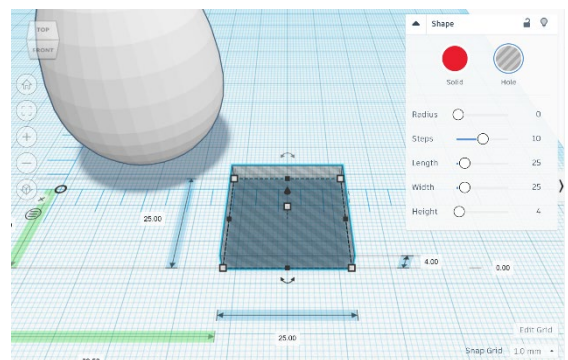
## KROK 5

Vejce uchopte a stáhněte dolů, tak aby dosedlo na pracovní plochu.



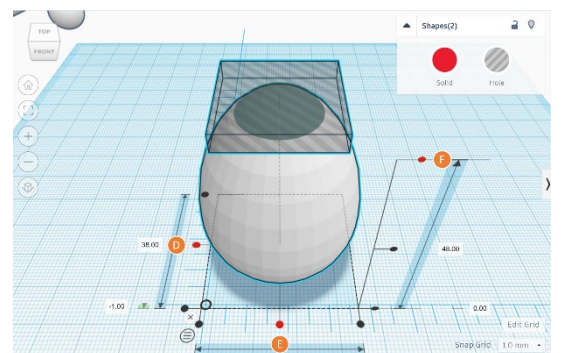
## KROK 6

Na plochu přidejte další průhlednou krabici. Její rozměry nastavte na 25 mm (šířka) x 25 mm (délka) x 4 mm (výška).



## KROK 7

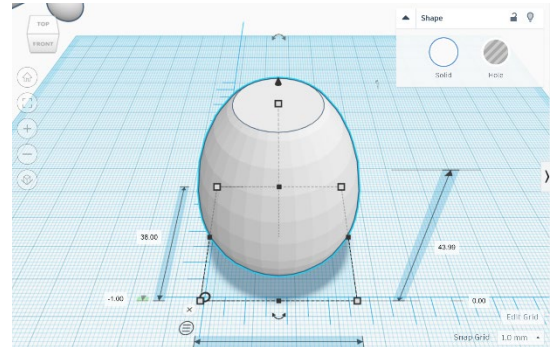
V dalším kroku zarovnejte vejce s průhlednou krabicí do jedné roviny tak, jak vidíte na obrázku. K zarovnání použijte zarovnávací nástroj (alignment tool) nebo stiskněte klávesu s písmenem L.





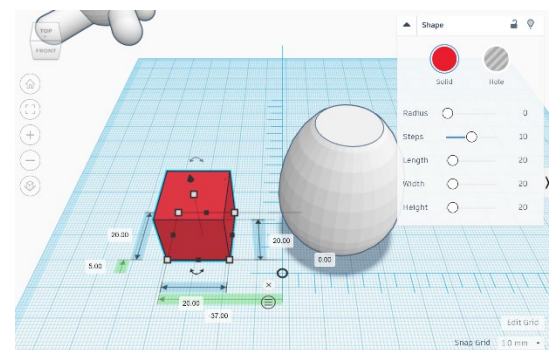
## KROK 8

Označte a seskupte krabici a vejce za pomoci tlačítka seskupit (group), které najdete v pravém horním rohu obrazovky, nebo stisknutím kláves Ctrl + G.



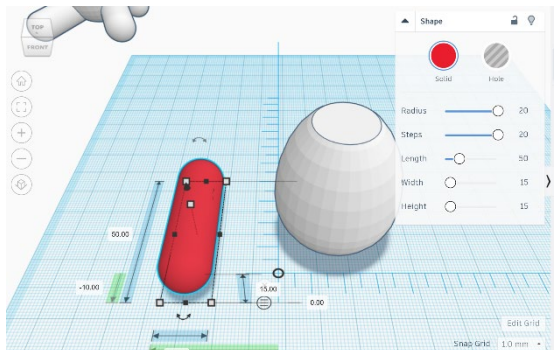
## KROK 9 (Nohy)

V dalším kroku přidejte na plochu tvar plné krabice (box). Najdete ho opět v menu základních tvarů (basic shapes).



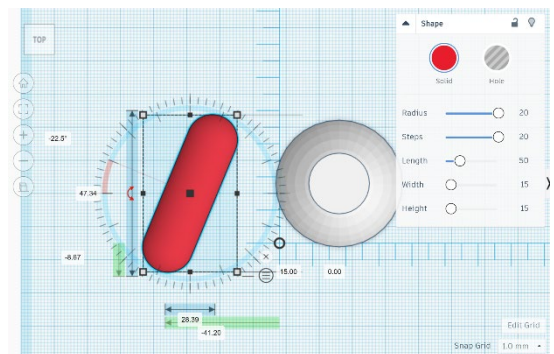
## KROK 10

Rozměry krabice nastavte na 20 (radius), 20 (steps), 50 mm (délka), 15 mm (šířka) a 15 mm (výška). A máte hotovou nohu.



## KROK 11

Nohu otočte o -22,5 stupňů.

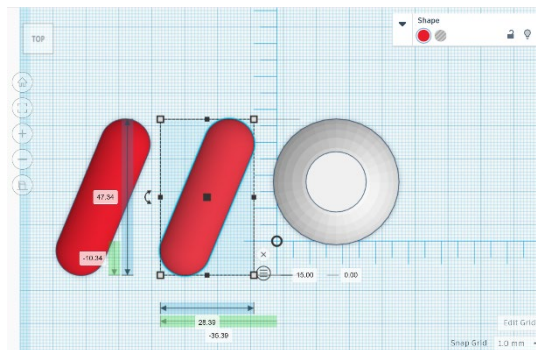






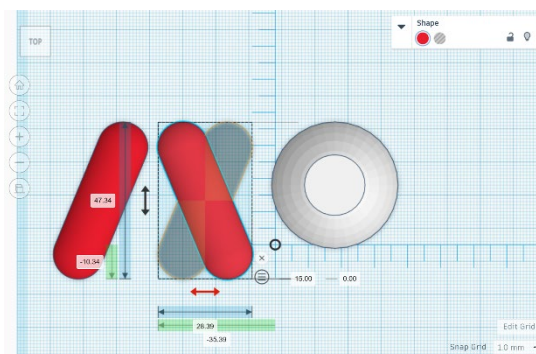
## KROK 12

Nohu zkopírujte stisknutím tlačítka zkopírovat (duplicate) v levém horním rohu pracovní plochy nebo příkazem Ctrl + D.



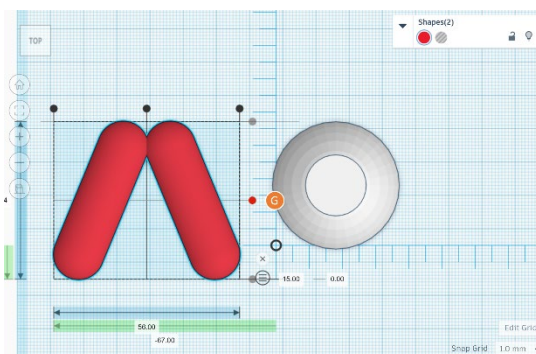
## KROK 13

Kopii nohy překlopte horizontálně za použití nástroje zrcadlení (mirror tool), který najdete v pravém horním rohu pracovní plochy. Nebo můžete stisknout klávesu M.



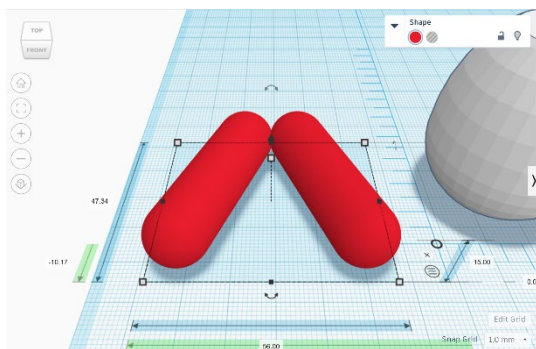
## KROK 14

V dalším kroku obě nohy přiblížte k sobě tak, aby se zlehka překrývaly, viz obrázek.



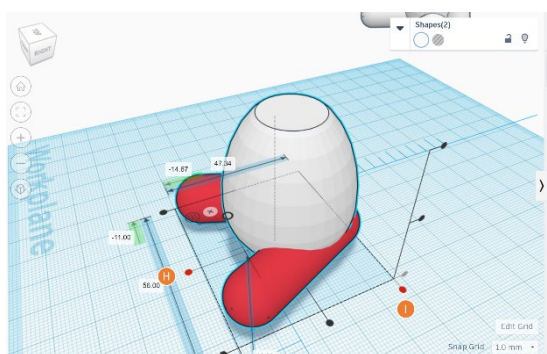
## KROK 15

Označte a seskupte obě nohy. Použijte tlačítko seskupit (group) nebo příkaz Ctrl + G.



## KROK 16

Seskupené nohy zarovnejte do jedné roviny s tělem (vejcem) tak, jak vidíte na obrázku. Použijte nástroj pro zarovnání nebo stiskněte klávesu L.





## KROK 17 (Paže)

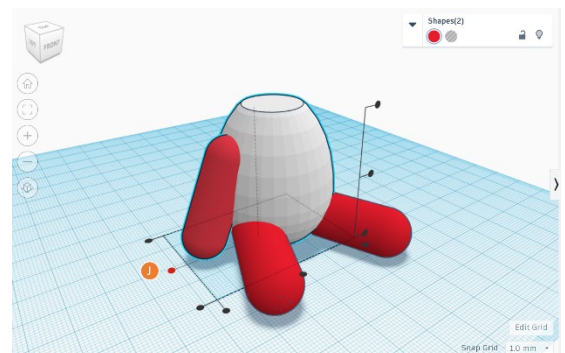
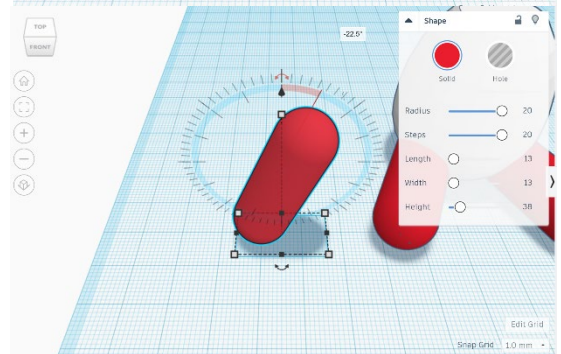
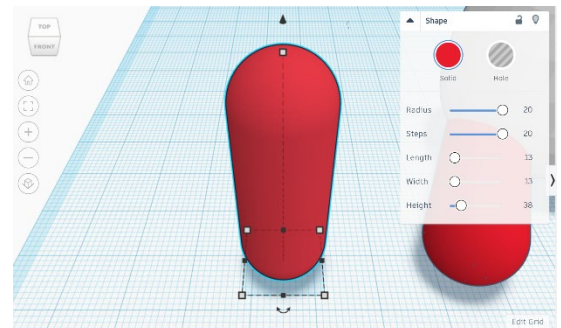
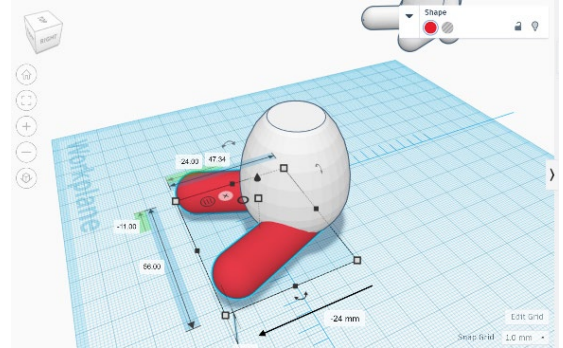
Na plochu umístěte další krabici (box). Rozměry krabice upravte na 20 (radius), 20 (steps), 13 mm (délka), 13 mm (šířka) a 38 mm (výška).

## KROK 18

Paži otočte o -22.5 stupňů.

## KROK 19

Zarovnejte paži spolu s tělem (vajíčkem) za pomoci zarovnávacího nástroje, nebo stisknutím klávesy L.

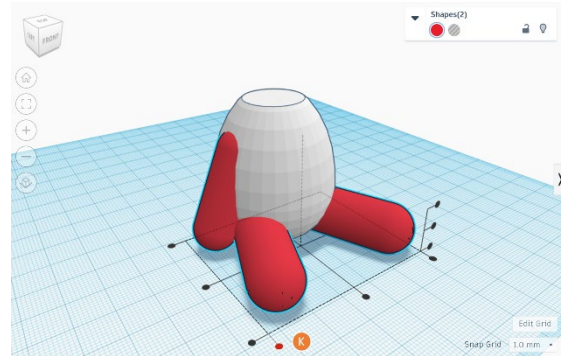






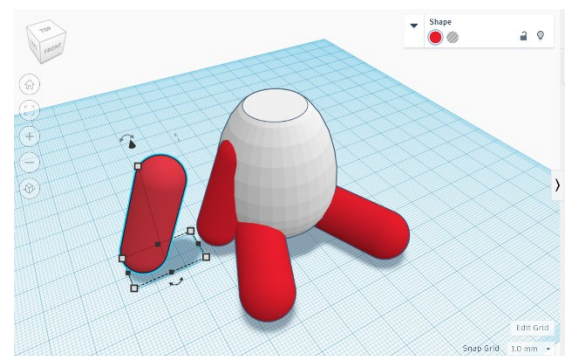
## KROK 20

Potom zarovnejte paži s nohama.



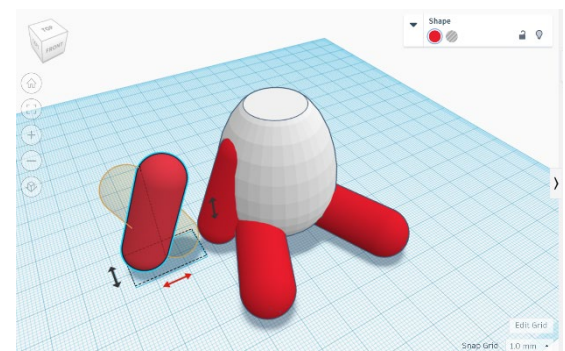
## KROK 21

Zkopírujte paži tlačítkem zkopírovat (duplicate) v levém horním rohu pracovní plochy, nebo stisknutím příkazu Ctrl + D.



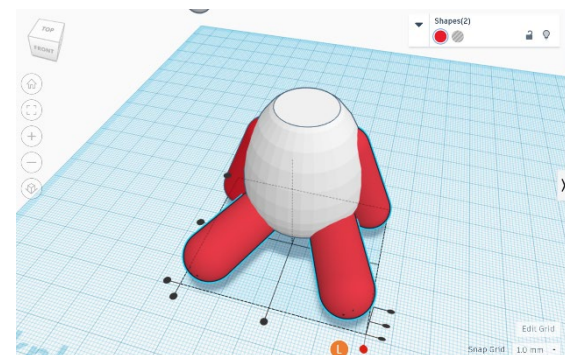
## KROK 22

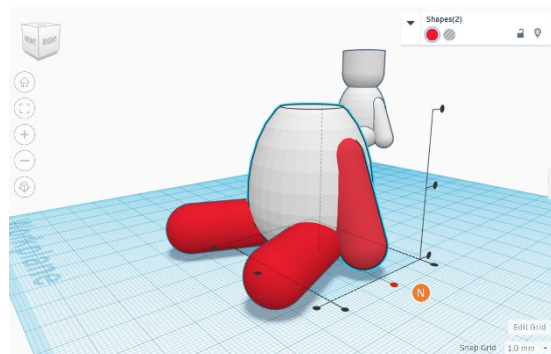
Kopii paže překlopte horizontálně za použití nástroje zrcadlení (mirror tool), který najdete v pravém horním rohu pracovní plochy. Nebo můžete stisknout klávesu M.



## KROK 23

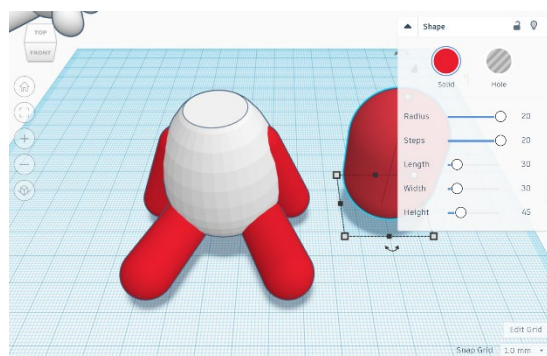
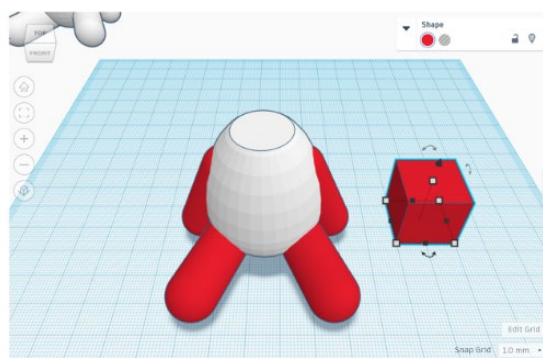
Zarovnejte paži spolu s tělem (vajíčkem) za pomoci zarovnávacího nástroje, nebo stisknutím klávesy L.





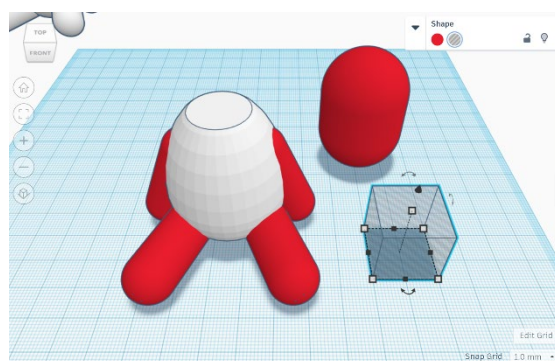
## KROK 24 (Hlava)

Na plochu přidejte další krabici, vytvoříme z ní hlavu postavičky. Tak jako v krocích 10 a 17 i nyní bude potřeba změnit její rozměry, tentokrát na 20 (radius), 20 (steps), 30 mm (délka), 30 mm (šířka) a 45 mm (výška).



## KROK 25

Na plochu umístěte průhlednou krabici (hollow box) Její rozměry nastavte na 20 (radius), 20 (steps), 26 mm (délka), 26 mm (šířka) a 39 mm (výška).

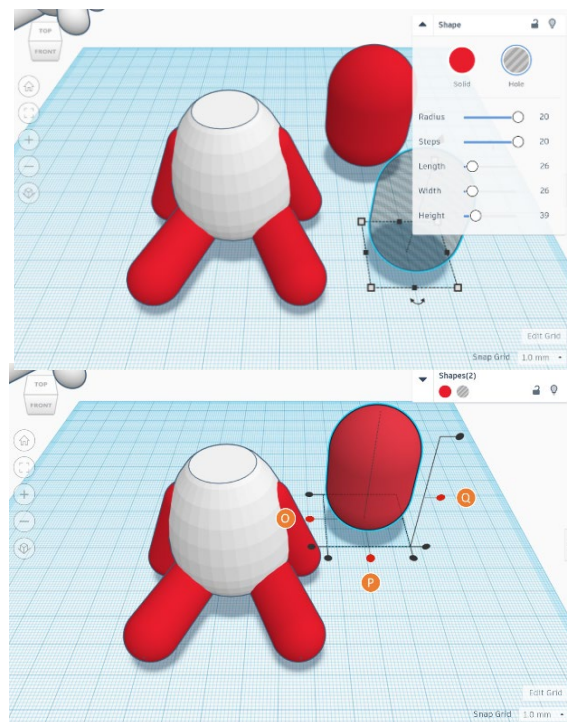






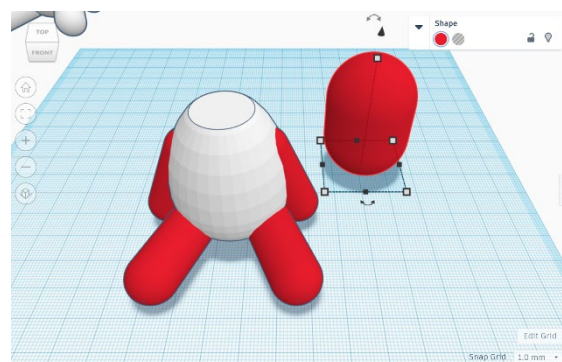
## KROK 26

V dalším kroku oba objekty zarovnejte do sebe. Použijte tlačítko zarovnat (alignment tool), anebo stiskněte klávesu L.



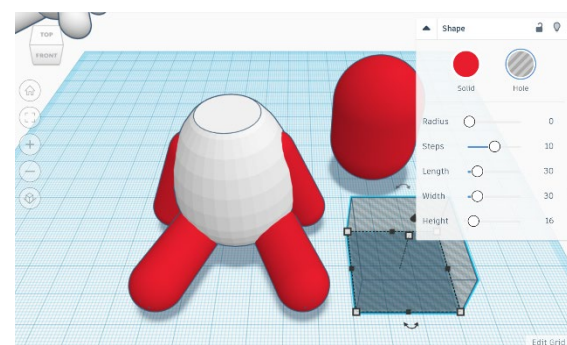
## KROK 27

Označte a seskupte nově zarovnané objekty. Použijte tlačítko v pravém horním rohu obrazovky, anebo stiskněte klávesy Ctrl + G.



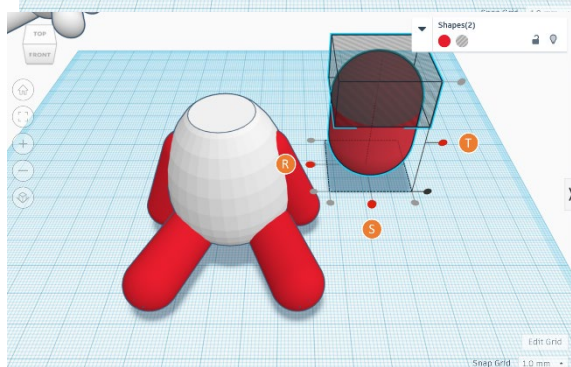
## KROK 28

Na plochu umístěte další průhlednou krabici. Její rozměry nastavte na 30 mm (délka) x 30 mm (šířka) x 16 mm (výška).



## KROK 29

Průhlednou krabici zarovnejte do jedné roviny s hlavou. Použijte opět tlačítko zarovnávání nebo klávesu L.

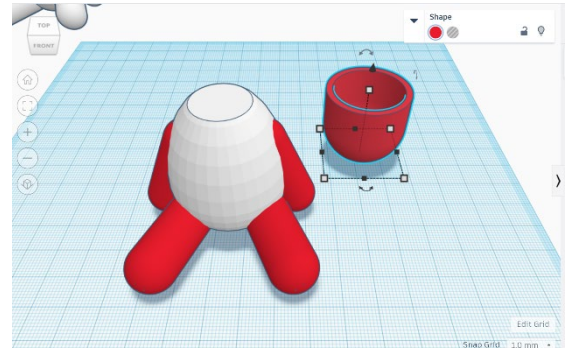






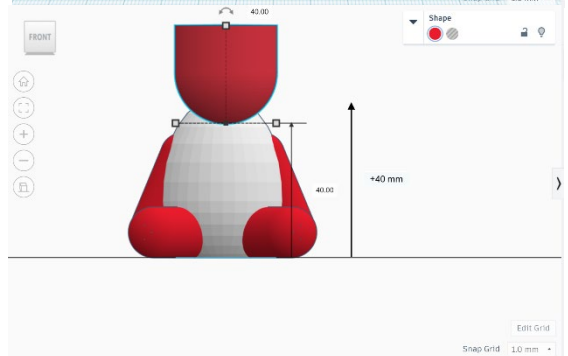
## KROK 30

Označte a seskupte oba objekty za použití tlačítka seskupit (group) nebo stisknutím kláves Ctrl + G.



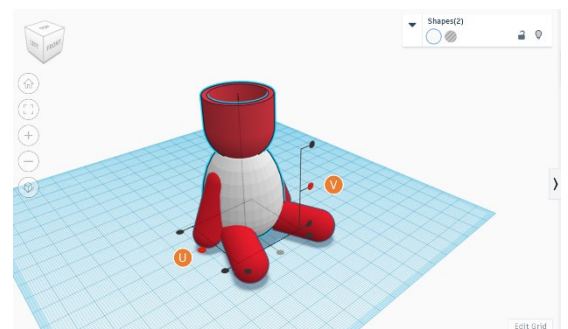
## KROK 31

V dalším kroku povytáhněte hlavu do výšky cca 40 mm nad pracovní plochu.



## KROK 32

Zarovnejte hlavu a tělo.



## KROK 33

Nakonec všechny objekty označte a seskupte dohromady. A květináč ve tvaru panáčka je hotový!

