

CO SE NAUČÍŠ

V této úloze budeme Ozobota nechávat projet trasu od domu k domu

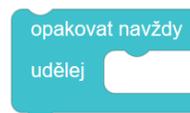
ÚROVEŇ OZOBLOCKLY

2

ZADÁNÍ

Ozobotův kamarád má dnes narozeniny a Ozobot mu chce jako dárek dát ohňostroj. Musí se tedy dostat od svého domu k domu svého kamaráda. Musí objet zeď, kterou symbolizuje čára. Když se tam dostane, tak může začít se svým nekonečným ohňostrojem!

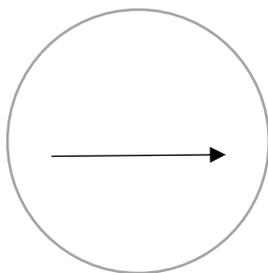
Ohňostroj má Ozobot jako jeden ze svých světelných efektů. Nekonečný ohňostroj z něj pak uděláme vsazením tohoto dílku do dílku *opakovat navždy*. Ten vypadá takto:



DŮM KAMARÁDA



DŮM OZOBOTA



Ozobot začíná na vyznačeném obrysu, kouká doprava ve směru šipky.