

CO SE NAUČÍŠ

Vyzkoušíš si, jak se programuje v Ozoblockly

ÚROVEŇ OZOBLOCKLY

2

ZADÁNÍ

Naprogramuj Ozobota tak, aby provedl následující program:

1. jeď 2 kroky rovně
2. zatoč vpravo
3. změň barvu diody na červenou
4. počkej 2 sekundy
5. duhově zablikej

Jaký je rozdíl mezi *otočit mírně vpravo* a *otočit vpravo*?