

Robot Photon

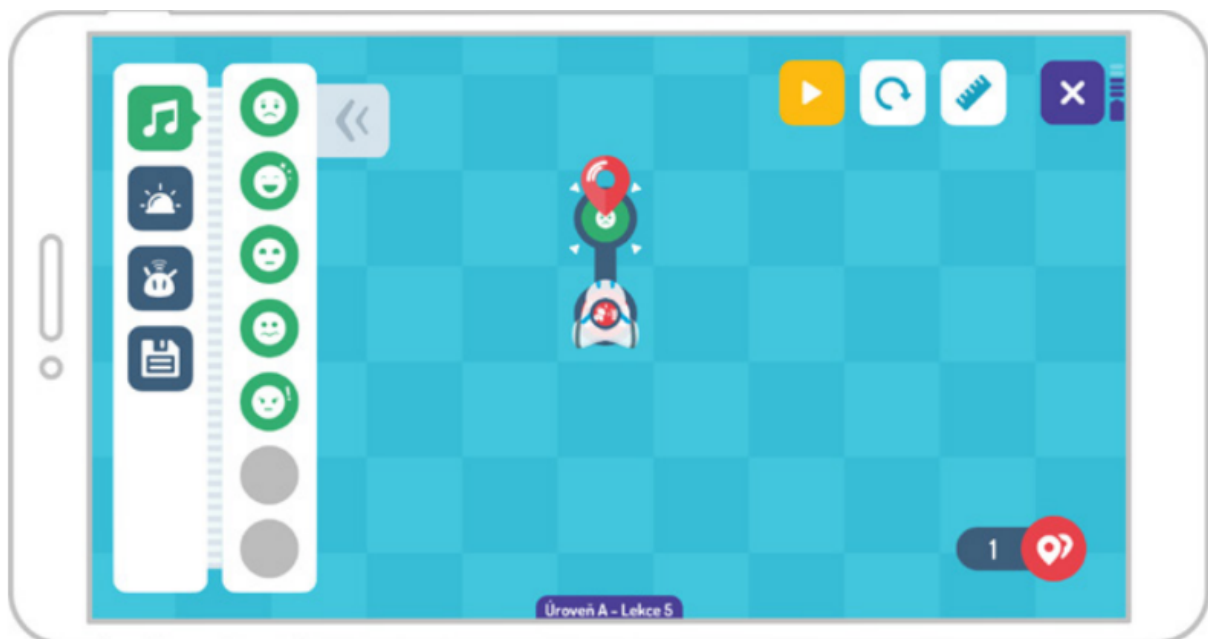
- 1) Žák spustí na tabletu aplikaci Photon Edu
- 2) Vybere si a klikne v aplikaci okénko „žák“
- 3) Otevře okénko „programování“ a v něm si vybere úroveň 1 – Photon Draw

Připojí si v tabletu robota Photon a naprogramuje robota tak, aby přijel ke druhé skupince dětí.

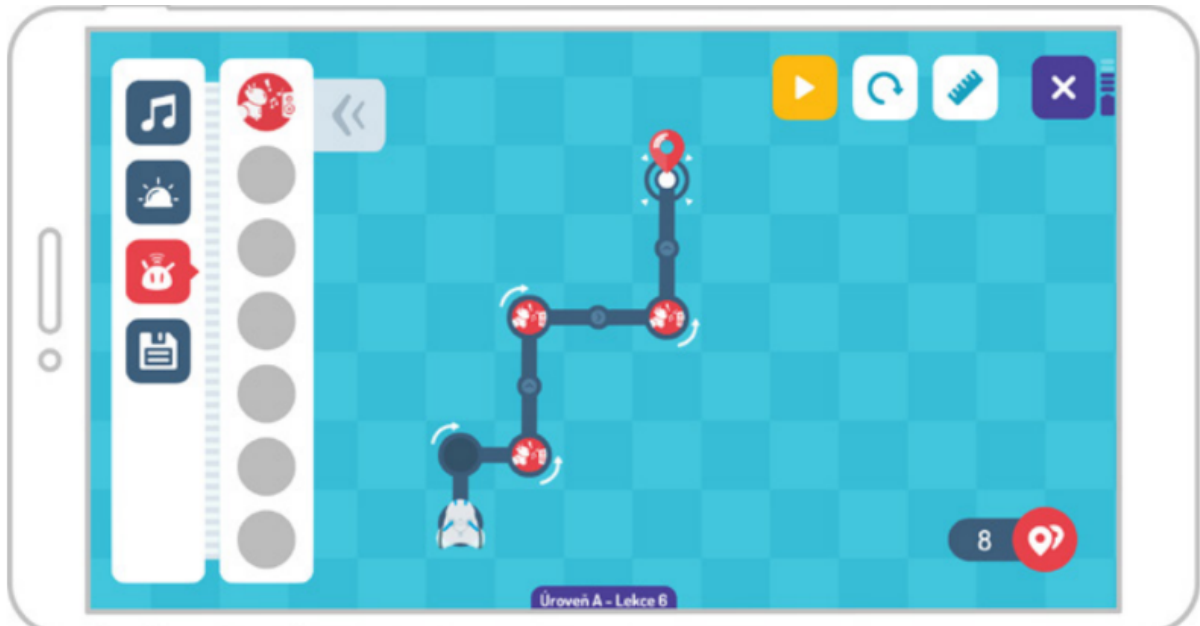
Dráha se nakreslí prstem na tabletu.

Použijte zvukový senzor. Jakmile se robot zastaví, jedno z dětí ze sebe vydá nějaký zvuk. Robot očekává po zastavení, že se ozve nějaký zvuk.

Naprogramujeme robota, aby se vydal směrem k nějakému dítěti a robot přehraje vybraný zvuk.



Vytvoření trasy a používání zvukového senzoru. Kočka loví myši.



Zvířátko v tunelu. Na konci přehraje zvuk.

